第四章：形态学

中国科学技术大学
电子工程与信息科学系

主讲教师：李厚强 (lihq@ustc.edu.cn)
周文罡 (zhwg@ustc.edu.cn)
李　礼 (lil1@ustc.edu.cn)
胡　洋 (eeyhu@ustc.edu.cn)

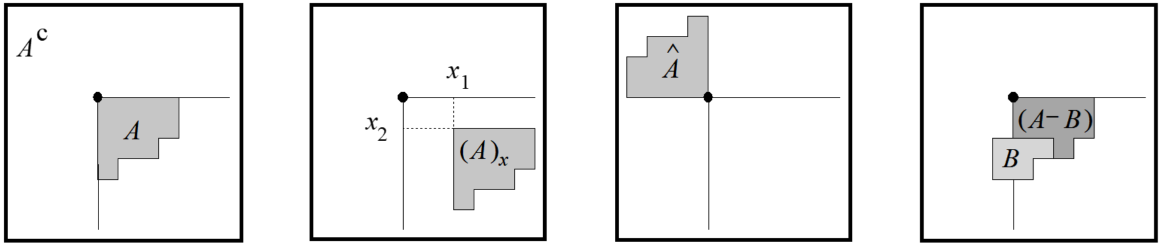
形态学

- 形态学
  - 二值形态学
    - ✓ 基本定义
    - ✓ 基本运算
    - ✓ 实用算法

二值形态学

□ 基本集合定义

- 集合：用大写字母表示，空集记为∅
- 元素：用小写字母表示
- 子集：
- 并集：
- 交集：



(a) (b) (c) (d)

- 补集： $A^c = \{x | x \notin A\}$
- 位移： $(A)_x = \{y | y = a + x, a \in \mathrm{A}\}$
- 映像： $\hat{A} = \{x | x = -a, a \in \mathrm{A}\}$
- 差集： $A - B = \{x | x \in A, x \notin B\} = A \cap B^c$

二值形态学基本运算

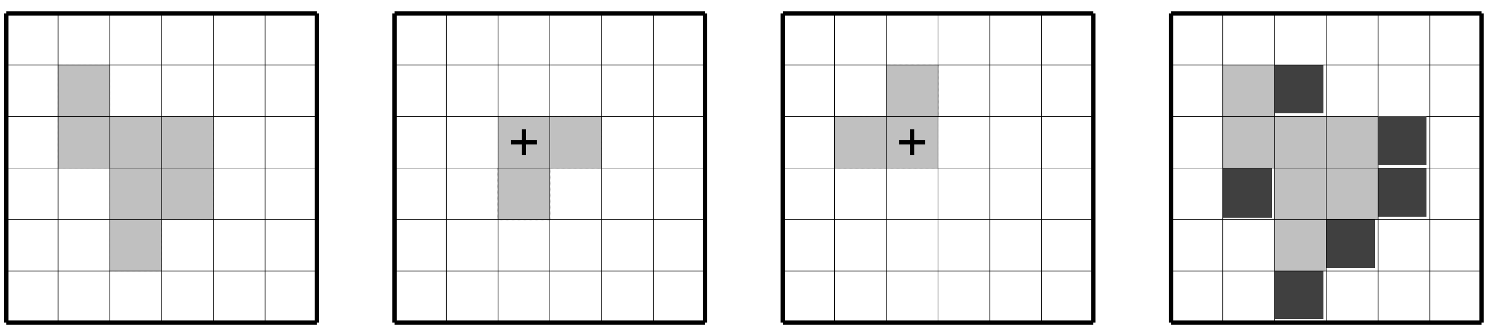
- 集合运算
  - A为图象集合，B 为结构元素（集合）
  - 数学形态学运算是用 B 对 A 进行操作
  - **结构元素要指定1个原点（参考点）**

膨胀和腐蚀

- 膨胀
  - 膨胀的算符为⊕

$$A \oplus B = \{x \mid [(\hat{B})_x \cap A] \neq \emptyset\}$$

集合A　　结构元素B　　B的映象　　集合$A \oplus B$



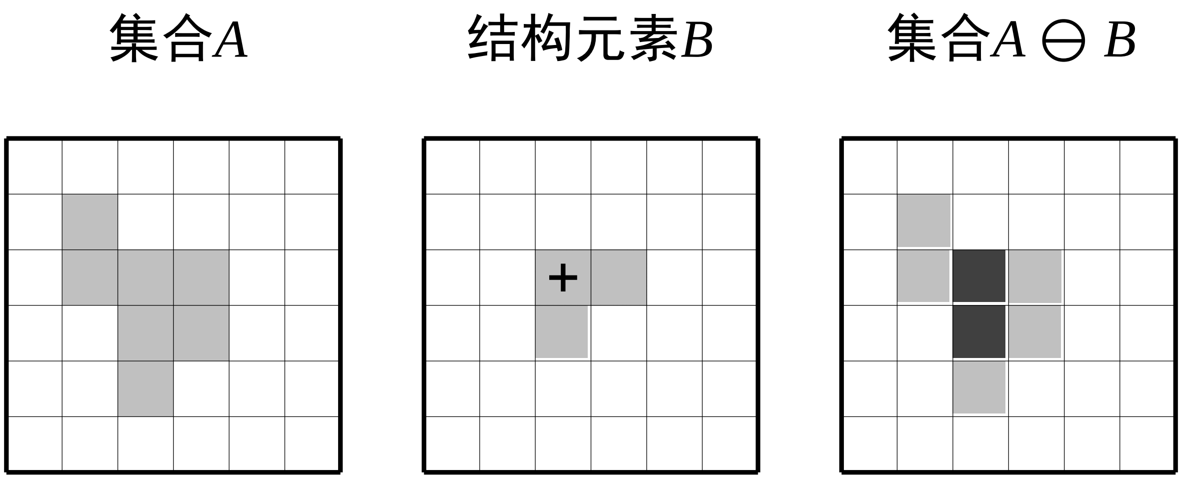
(a)　　(b)　　(c)　　(d)

膨胀和腐蚀

□ 腐蚀

- ■ 腐蚀的算符为⊖

$$A \ominus B = \{x | (B)_x \subseteq A\}$$



(a) (b) (c)

膨胀和腐蚀

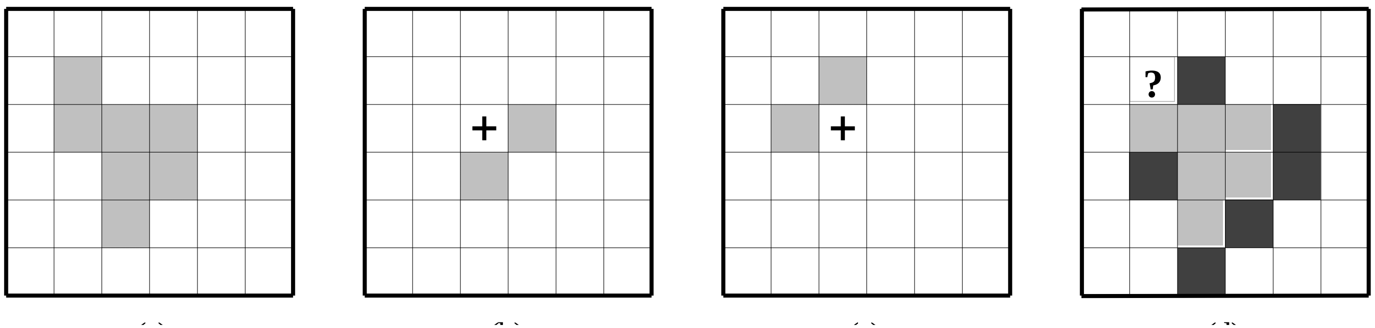
- 原点不包含在结构元素中时的膨胀和腐蚀
  - 原点包含在结构元素中
    - ✓ 膨胀运算：$A \subseteq A \oplus B$
    - ✓ 腐蚀运算：$A \ominus B \subseteq A$
  - 原点不包含在结构元素中
    - ✓ 膨胀运算：$A \not\subset A \oplus B$
    - ✓ 腐蚀运算：$A \ominus B \subseteq A$，或 $A \ominus B \not\subset A$

膨胀和腐蚀

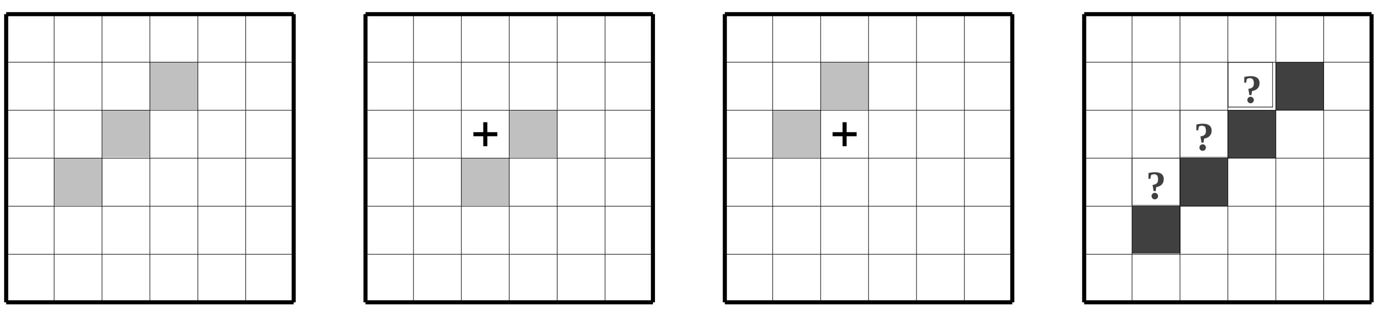
- 原点不包含在结构元素中时的膨胀运算

$$A \not\subset A \oplus B$$

$$A \oplus B = \{x | [(\hat{B})_x \cap A] \neq \emptyset\}$$



A在膨胀中自身完全消失了

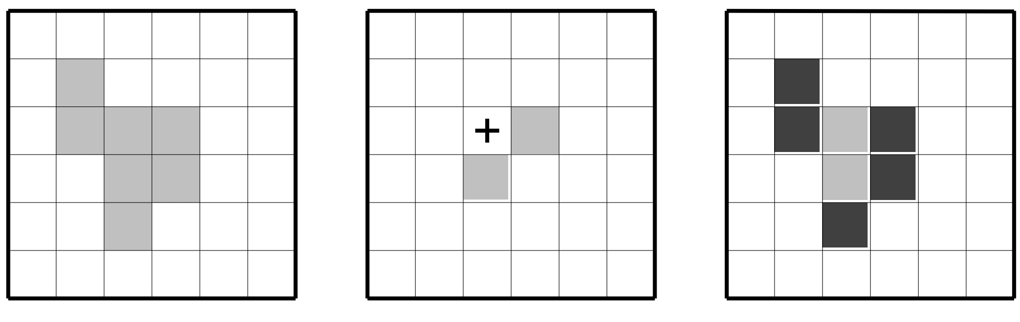


膨胀和腐蚀

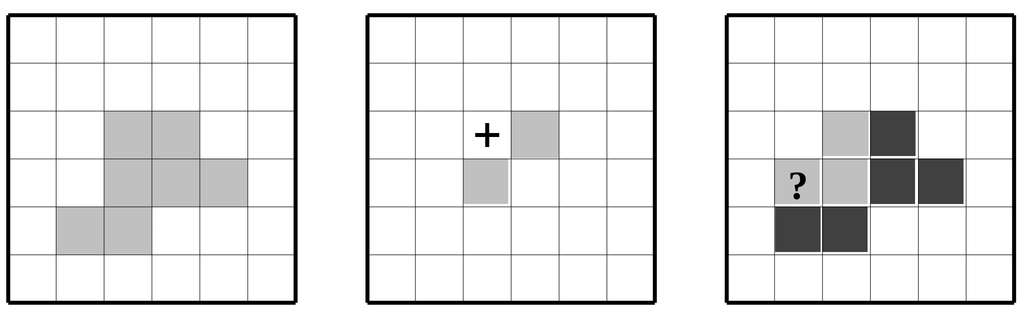
□ 原点不包含在结构元素中时的腐蚀运算

$A \ominus B \subseteq A$

$$A \ominus B = \{x|(B)_x \subseteq A\}$$



$A \ominus B \not\subset A$



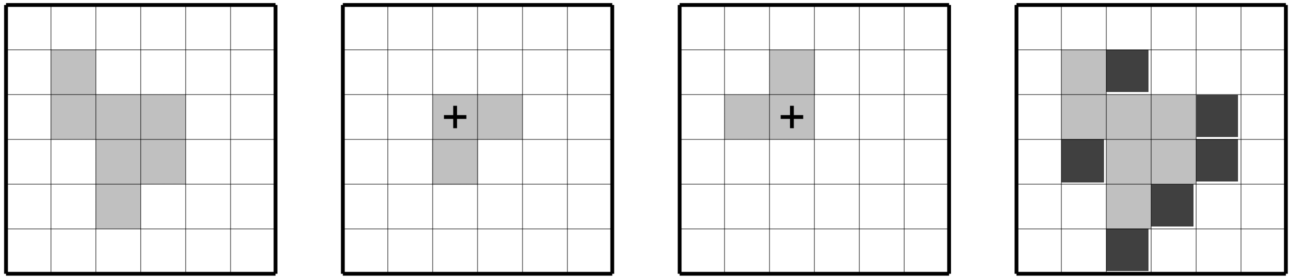
膨胀和腐蚀

- 用向量运算实现膨胀和腐蚀

$$A \oplus B = \{x|x = a + b, 对于任意 a \in A 和 b \in B\}$$

$$A = \{(1, 1), (1, 2), (2, 2), (3, 2), (2, 3), (3, 3), (2, 4)\}$$

$$B = \{(0, 0), (1, 0), (0, 1)\}$$



$$A \oplus B = \{(1, 1), (2, 1), (1, 2), (2, 2), (3, 2), (4, 2), (1, 3), (2, 3), (3, 3), (4, 3), (2, 4), (3, 4), (2, 5)\}$$

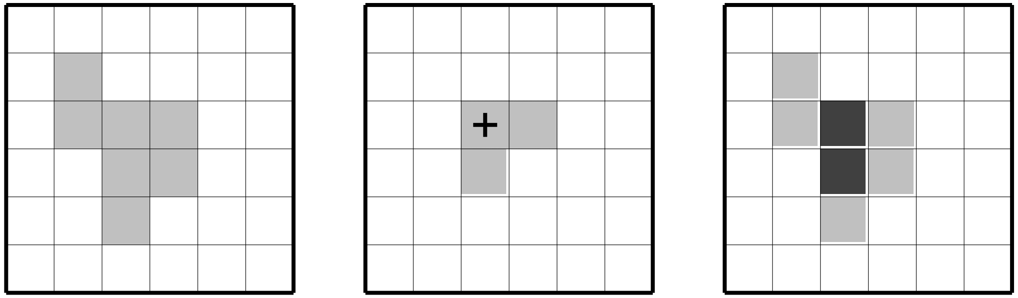
膨胀和腐蚀

- 用向量运算实现膨胀和腐蚀

$$A \ominus B = \{x \mid (x+b) \in A \text{对每一个} b \in B\}$$

$$A = \{(1,1),(1,2),(2,2),(3,2),(2,3),(3,3),(2,4)\}$$

$$B = \{(0,0),(1,0),(0,1)\}$$



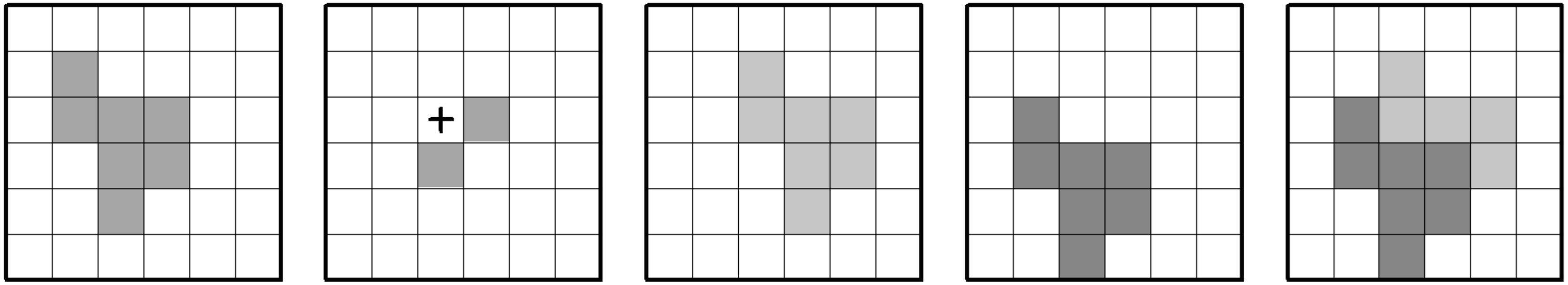
$$A \ominus B = \{(2,2),(2,3)\}$$

膨胀和腐蚀

- 用位移运算实现膨胀和腐蚀

按每个b来位移A并把结果或（OR）起来

$$A \oplus B = \bigcup_{b \in B} (A)_b$$



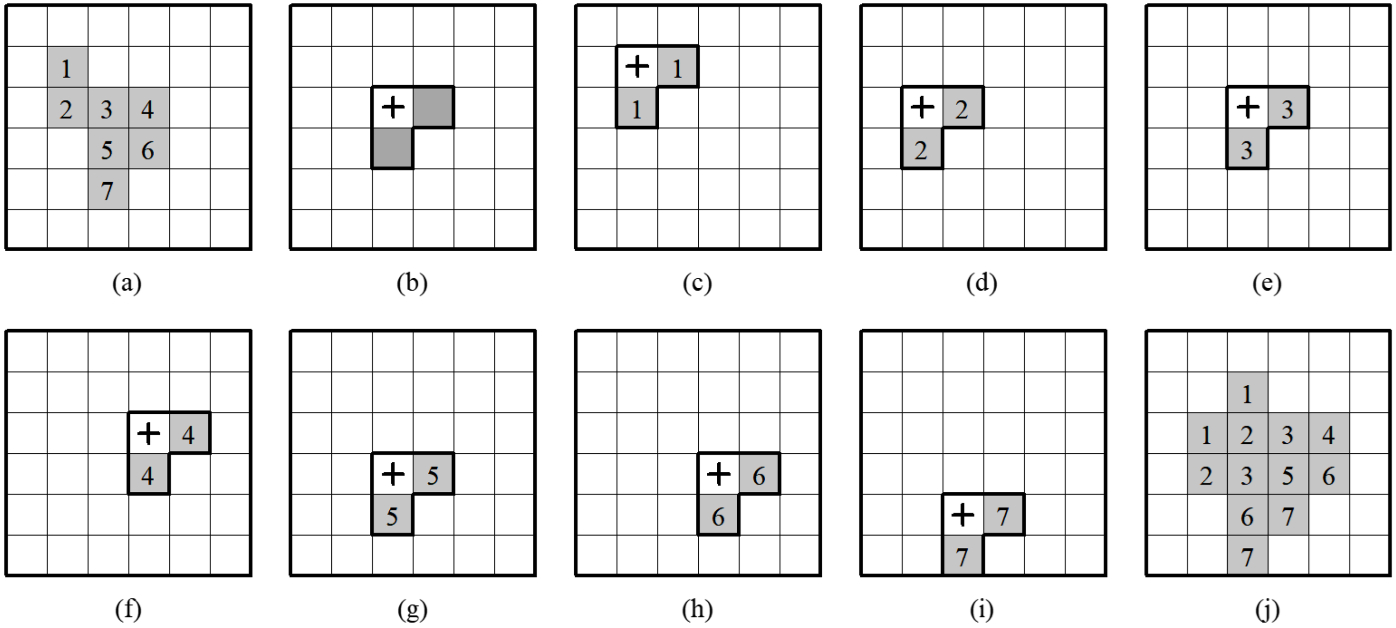
(a) (b) (c) (d) (e)

膨胀和腐蚀

- 用位移运算实现膨胀和腐蚀

按每个a来位移B并把结果或（OR）起来

$$A \oplus B = \bigcup_{a \in A} (B)_a$$

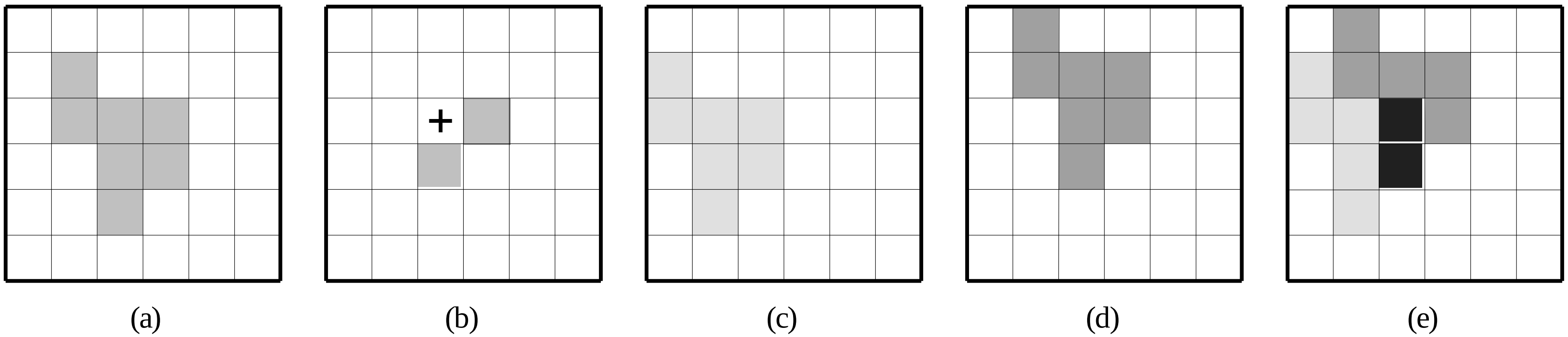


膨胀和腐蚀

□ 用位移运算实现膨胀和腐蚀

按每个b来负位移A并把结果交（AND）起来

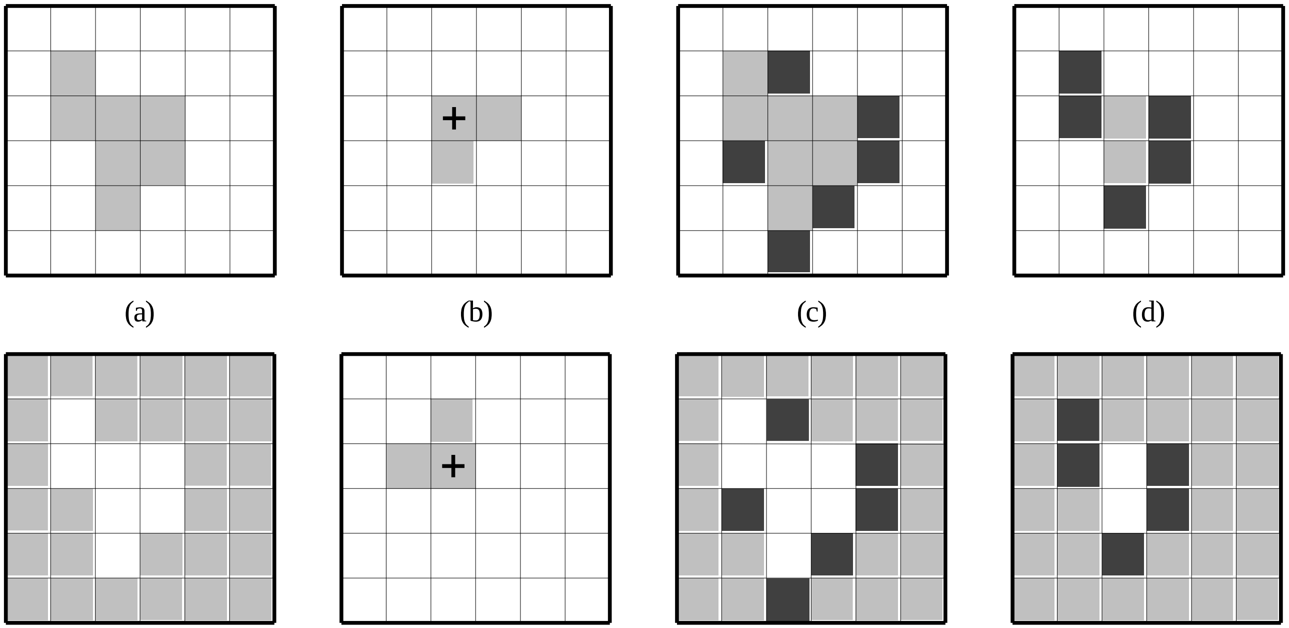
$$A \ominus B = \bigcap_{b \in B} (A)_{-b}$$



膨胀和腐蚀

□ 膨胀和腐蚀的对偶性

$$(A \oplus B)^c = A^c \ominus \hat{B} \qquad (A \ominus B)^c = A^c \oplus \hat{B}$$



(a) (b) (c) (d)
(e) (f) (g) (h)

膨胀和腐蚀

- □ 膨胀和腐蚀的对偶性

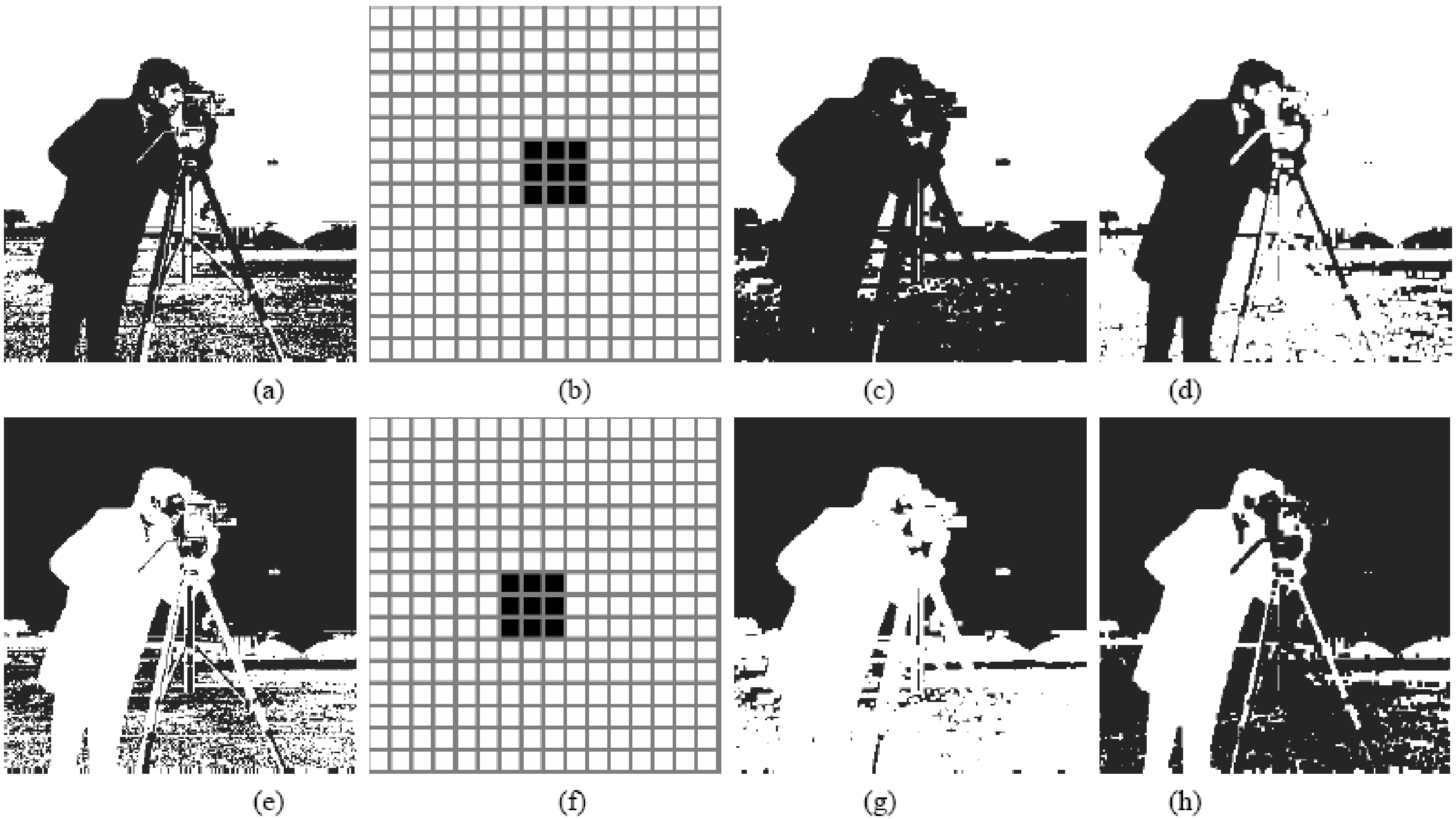


图 14.2.12　膨胀和腐蚀的对偶性验证实例

开启和闭合

- 开启和闭合定义
  - 膨胀和腐蚀并不互为逆运算
  - 它们可以级连结合使用
  - 开启：先对图象进行腐蚀然后膨胀其结果

$$A \circ B = (A \ominus B) \oplus B$$

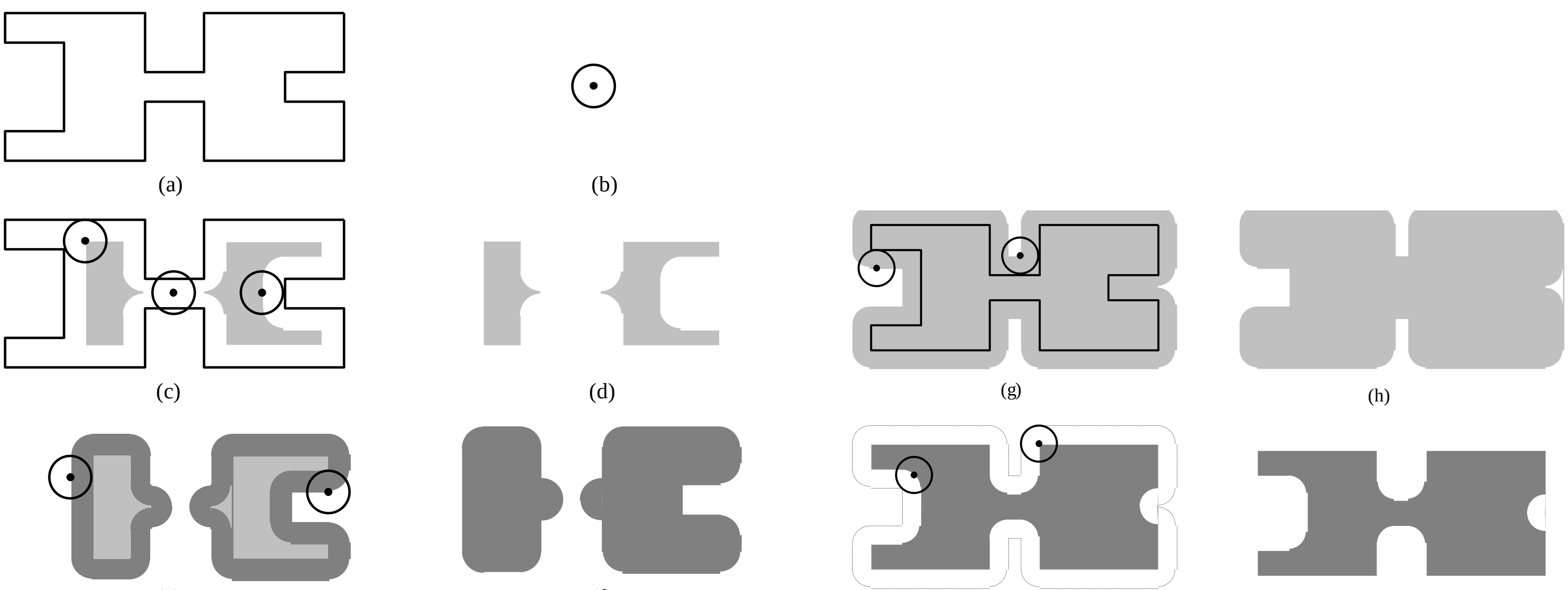
  - 闭合：先对图象进行膨胀然后腐蚀其结果

$$A \cdot B = (A \oplus B) \ominus B$$

  - 开启和闭合不受原点是否在结构元素之中的影响

开启和闭合

- 开启和闭合定义
  - 开启运算可以把比结构元素小的突刺滤掉
  - 闭合运算可以把比结构元素小的缺口或孔填充上



(a) (b) (c) (d) (e) (f) (g) (h) (i) (j)

开启　　闭合

开启和闭合

- □ 开启和闭合定义

原图

(a) (b)

图 14.2.14　开启和闭合实例

开启和闭合

- 开启和闭合的对偶性
  - 开启和闭合也具有对偶性

$$(A \circ B)^c = A^c \cdot \hat{B}$$

$$(A \cdot B)^c = A^c \circ \hat{B}$$

$$(A \circ B)^c = [(A \ominus B) \oplus B]^c = (A \ominus B)^c \ominus \hat{B} = A^c \oplus \hat{B} \ominus \hat{B} = A^c \cdot \hat{B}$$

$$(A \cdot B)^c = [(A \oplus B) \ominus B]^c = (A \oplus B)^c \oplus \hat{B} = A^c \ominus \hat{B} \oplus \hat{B} = A^c \circ \hat{B}$$

开启和闭合

□ 开启和闭合的几何解释

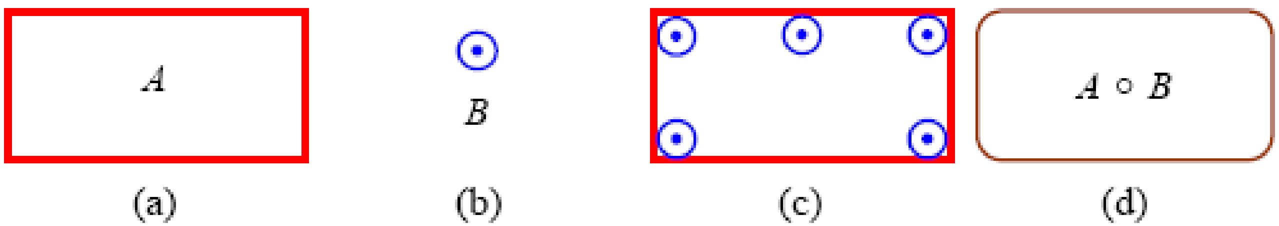


图 14.2.15 开启的填充特性

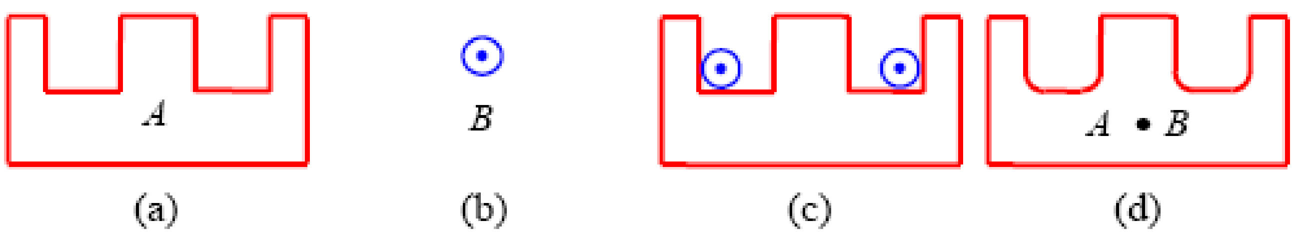


图 14.2.16 闭合的几何解释

击中-击不中变换

- 击中-击不中变换
  - 形状检测的一种基本工具
  - 对应两个操作，所以用到两个结构元素
  - 设A为原始图象，E和F为一对不重合的集合

$$A \Uparrow (E,F) = (A \ominus E) \cap (A^c \ominus F) = (A \ominus E) \cap (A \oplus F)^c$$

E：击中结构元素

F：击不中结构元素

击中-击不中变换

- 击中-击不中变换

$$A \Uparrow (E,F) = (A \ominus E) \cap (A^c \ominus F) = (A \ominus E) \cap (A \oplus F)^c$$

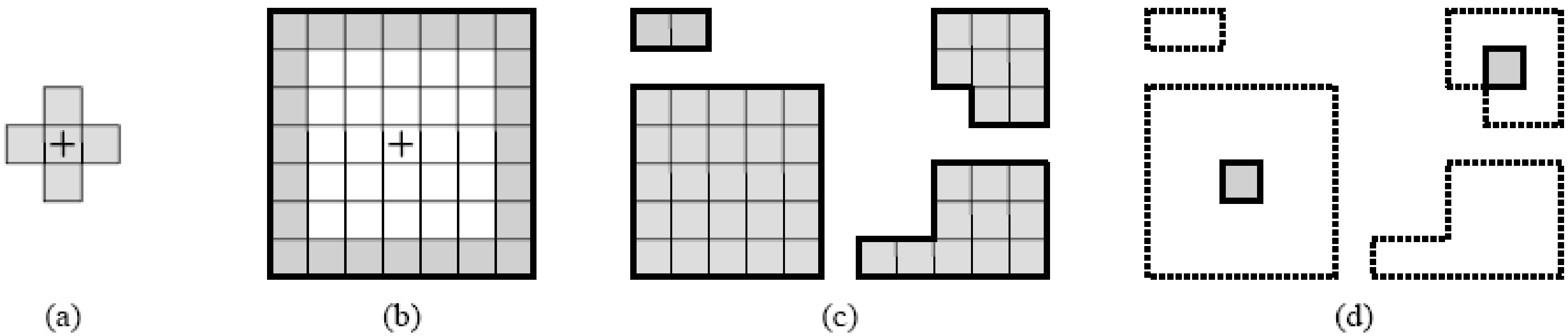


图 14.3.1 击中-击不中变换示例

(a): 击中结构元素　　(b): 击不中结构元素

(c): 原始图像　　(d): 变换结果

击中-击不中变换

- 击中-击不中变换 ((e)和(f)来自于别的变换)

击中变换：[1 1 1]

击不中变换：$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$

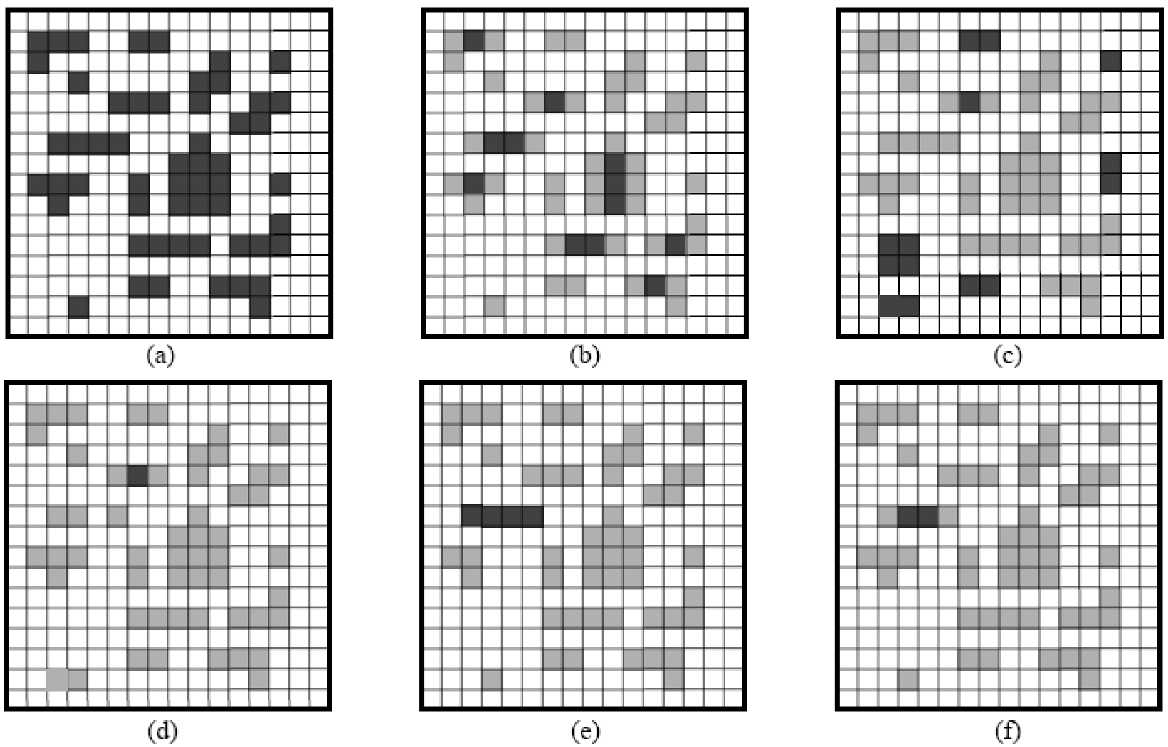


图 14.3.2 利用击中-击不中算子以提取包含水平方向上有连续 3 个像素的线段

击中-击不中变换

- 击中-击不中算子中的击中模板与击不中模板不重合，可以被结合成一个结构元素，1对应击中模板，0对应击不中模板，X表示不关心的像素
- 击中-击不中变换中的结构元素
  - $A \Uparrow B$的结果中仍保留的目标象素对应在A中其邻域与结构元素B对应的象素

$$A \Uparrow B = (A \Theta B_o) \bigcap (A^c \Theta B_b)$$

(a) (b) (c) (d)

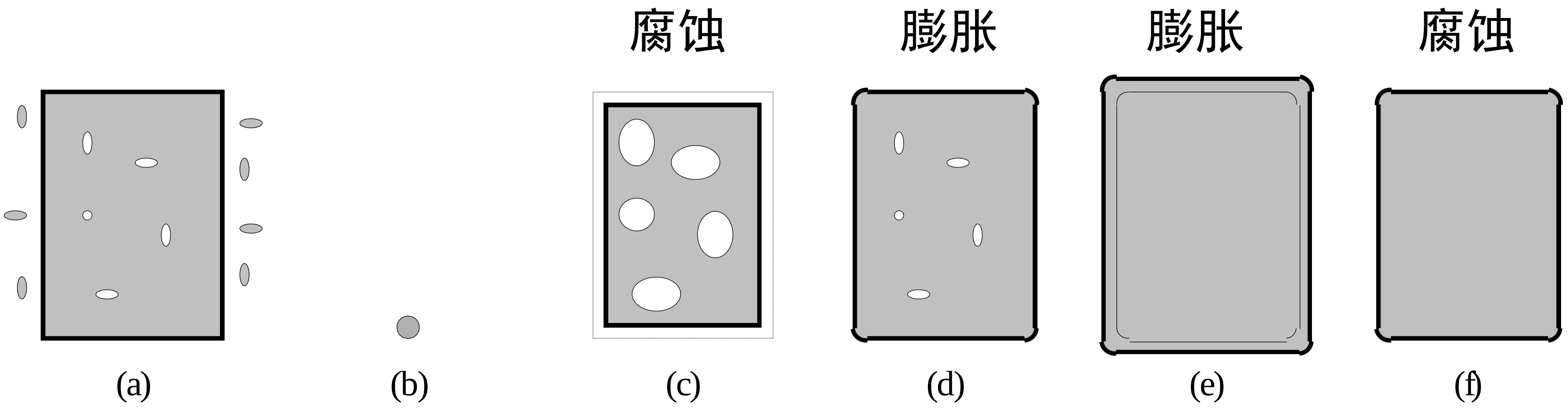
二值形态学实用算法

- 噪声滤除
- 目标检测
- 边界提取
- 区域填充
- 连通组元提取

二值形态学实用算法-I

- 噪声滤除
  - 先开启后闭合

$$\{[(A \ominus B) \oplus B] \oplus B\} \ominus B = (A \circ B) \cdot B$$

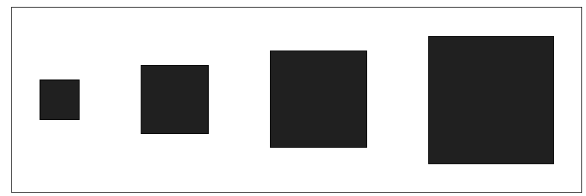


二值形态学实用算法-II

- □ 目标检测（击中击不中变换）
  - ■ 3 × 3，5 × 5，7 × 7和9 × 9的实心正方形

3 × 3 实心正方形

9 × 9 方框

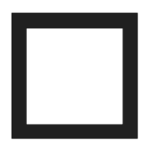


(a)

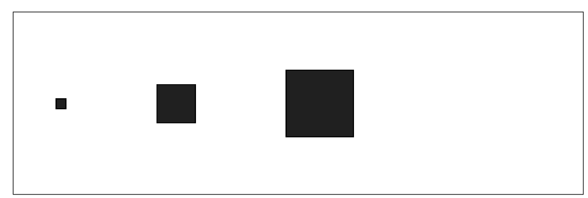
（b）： E

（c）： F

(b)



(c)



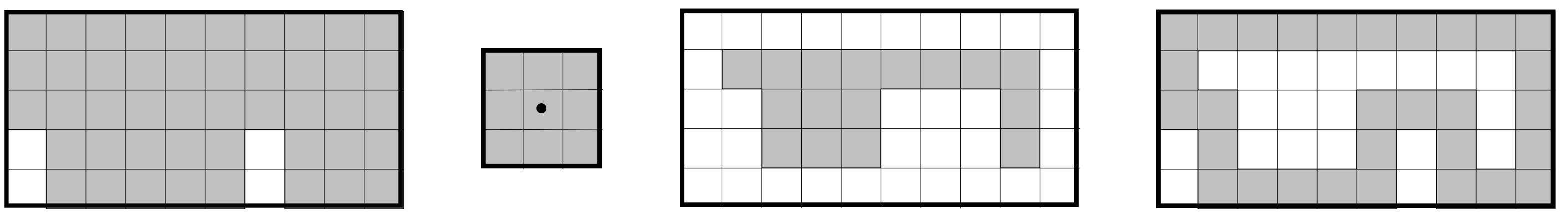
(d)

二值形态学实用算法-III

□ 边界提取

- 先用1个结构元素B腐蚀 A，再求取腐蚀结果和A的差集就可得到边界 $\beta(A)$

$$\beta(A) = A - (A \ominus B)$$



(a) (b) (c) (d)

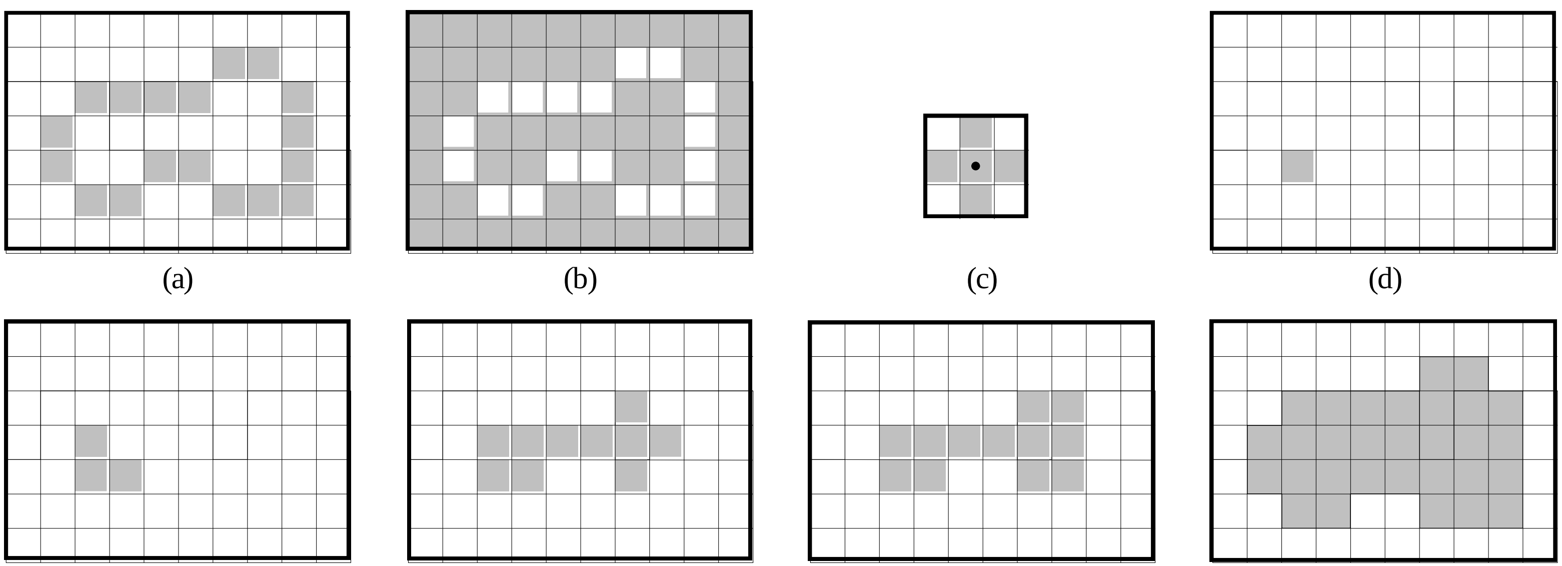
结构元素是8-连通的，而所得到的边界是4-连通的

二值形态学实用算法-IV

□ 区域填充

$$X_k = (X_{k-1} \oplus B) \cap A^c \qquad k = 1,2,3,\ldots$$

取内部一个点，按照模板膨胀，取交集，迭代多次；最后与（a）取并集



(a) (b) (c) (d) (e) (f) (g) (h)

结构元素是4–连通的，而原填充的边界是8–连通的